

Fuzor 2023リリースノート

Sosin Archi Plan

- Archicad26に対応しました
- Revit2023に対応しました
- Navisworks2023に対応しました
- Civil2023に対応しました
- Rhino7に対応しました
- Micro station connect edition 15に対応しました

設定メニュー表示の変更

- 設定メニュー表示が変更されました。

2022



2023



表示設定メニューに検索機能を追加

- 表示設定メニュー内に検索機能が追加されました。

2022

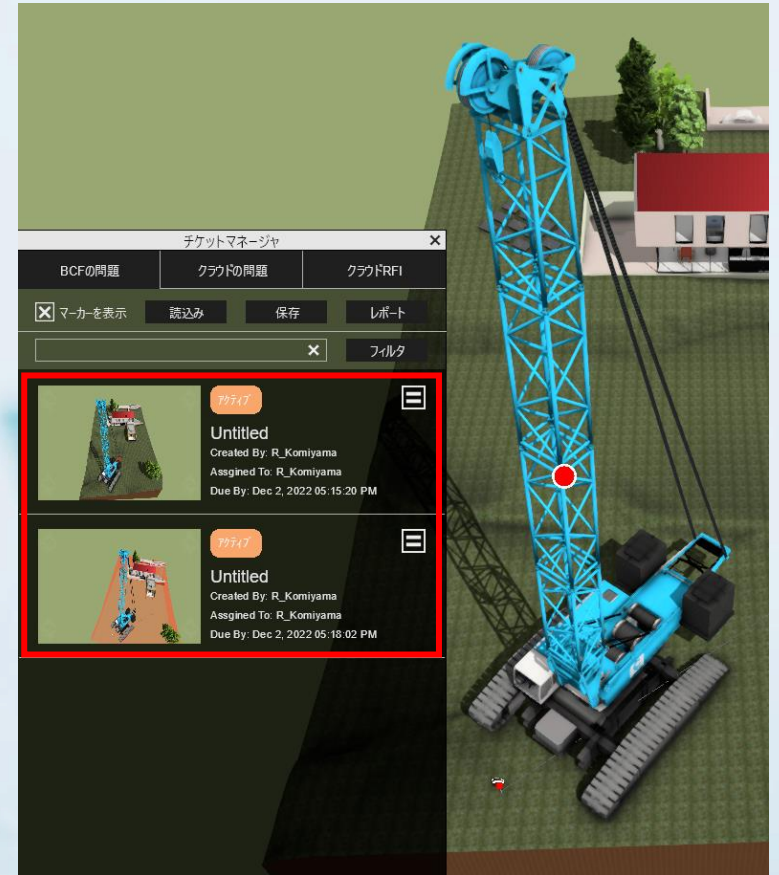


2023



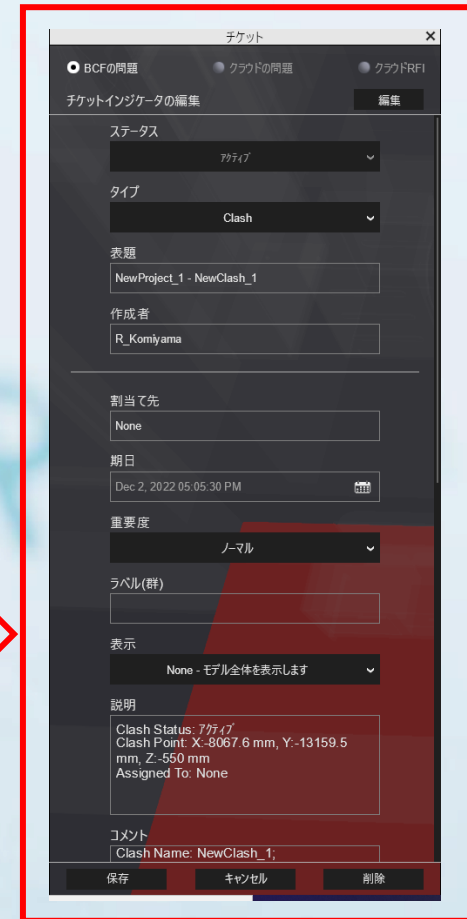
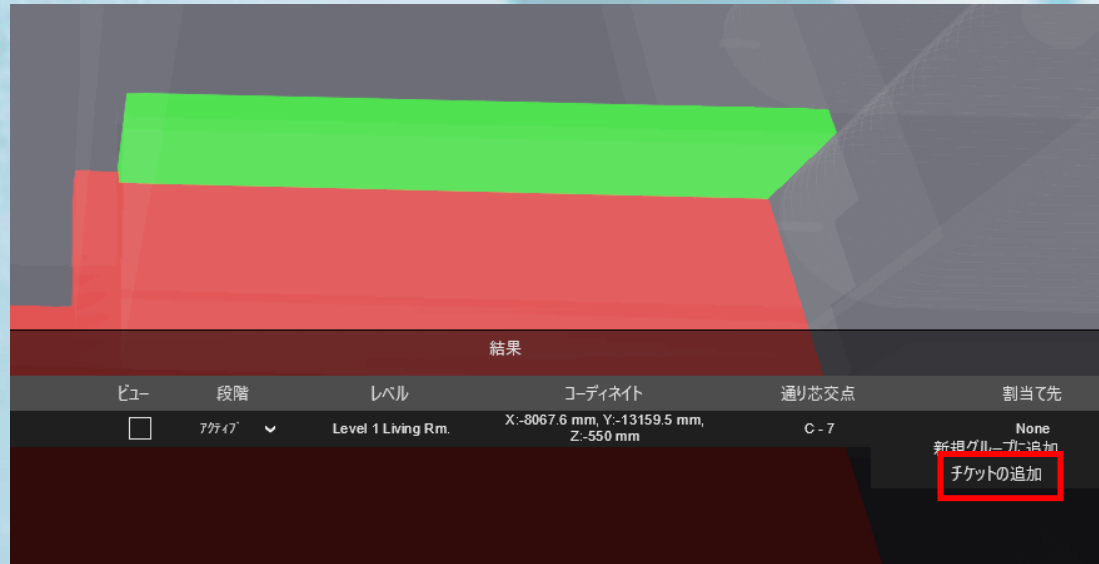
アノテーション機能をチケット機能に変更

- 「アノテーション」の機能が「チケット」の名前に変更されました
- それに伴い各チケットのサムネイルが表示されて把握しやすくなりました
- チケット内の項目の検索がついたため同条件のものを探しやすくなりました
- 以前はインターフェースが表示しきれず見づらかった点が改善されました



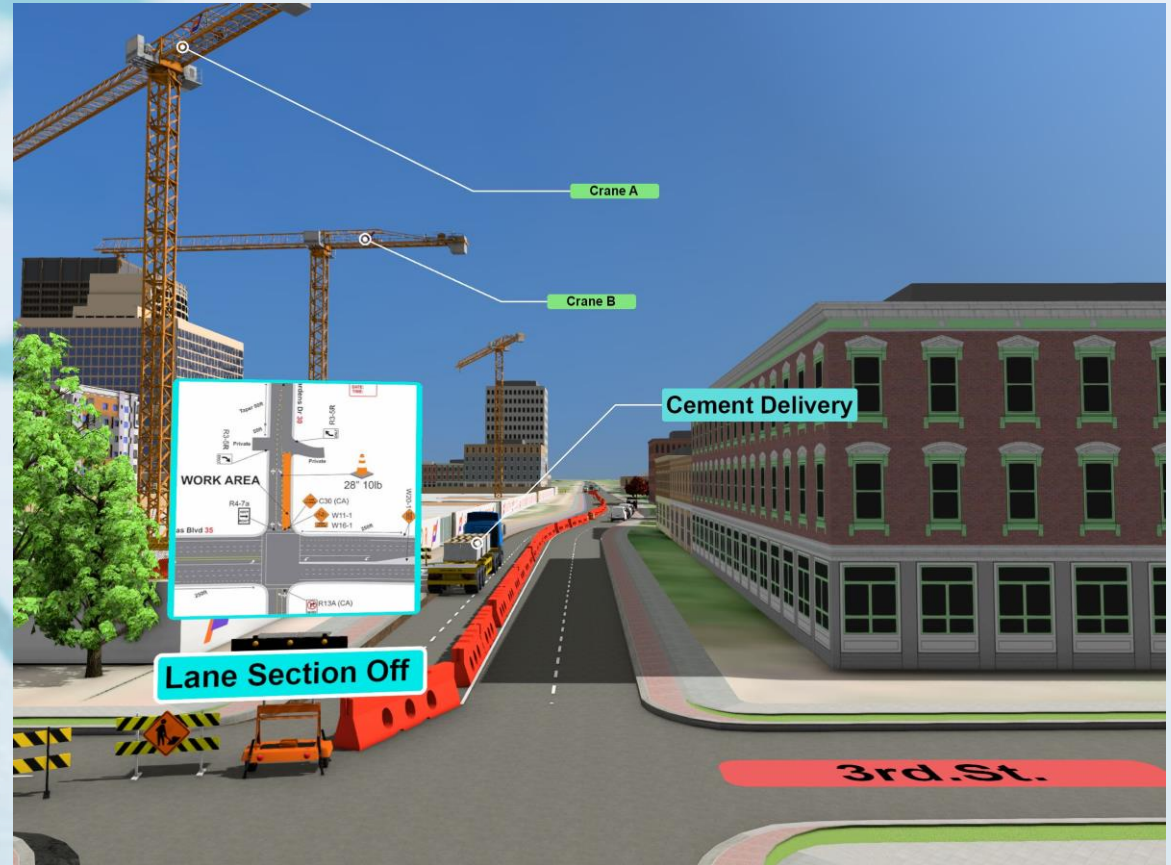
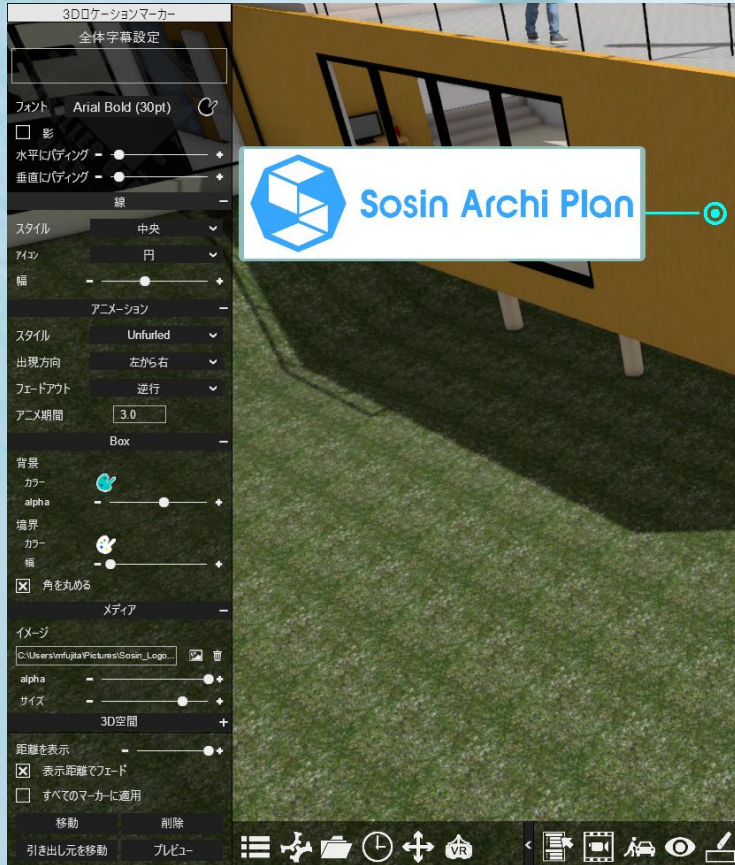
干渉チェックからダイレクトにチケットを作成

- 干渉チェック上でそのままアノテーションを作成できるようになりました



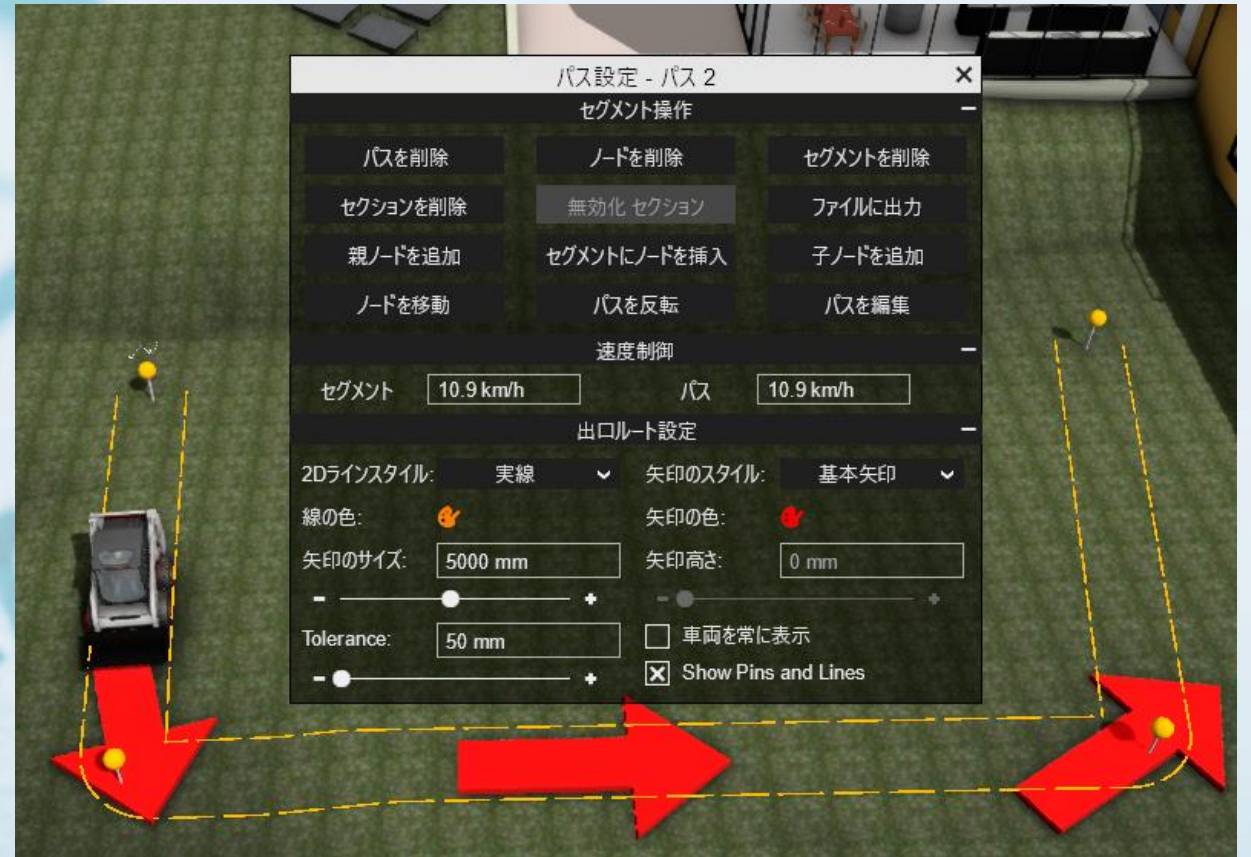
3Dマーカーの設定が詳細になり画像を指定可能になりました

- 3Dマーカーのインターフェースが変更されて画像が設定できるようになりました



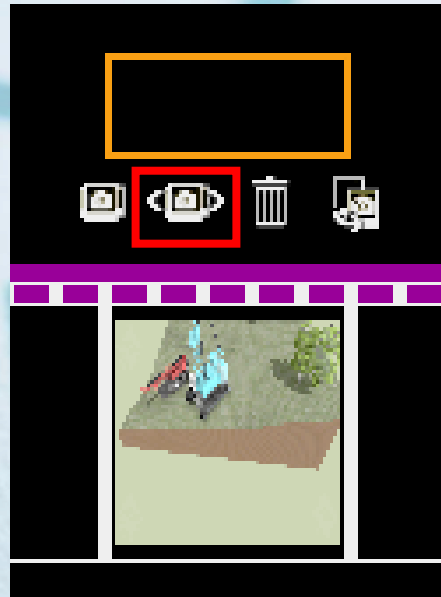
搬出入経路の表現機能を追加

- 搬出入経路の表現が可能になりました
- 動線を3次的に可視化することで搬入経路と生産ラインの兼ね合いなどの検討が効率的になりました



フライスルー動画のノード変更時の仕様の改善

- フライスルー機能内の各ノードを撮り直しする際にその変更を他の各ノードに波及させることができるようになりました
- 今までには視点の変更は各ノード毎に撮り直しする必要がありましたがこれにより全てのノードに視点の相対距離を反映させることができるようになりました。



体積計算時にプログレスバーの追加

- 多くのオブジェクトを選択した際の体積計算プロセスの実行時にプログレスバーが表示されるようになりました



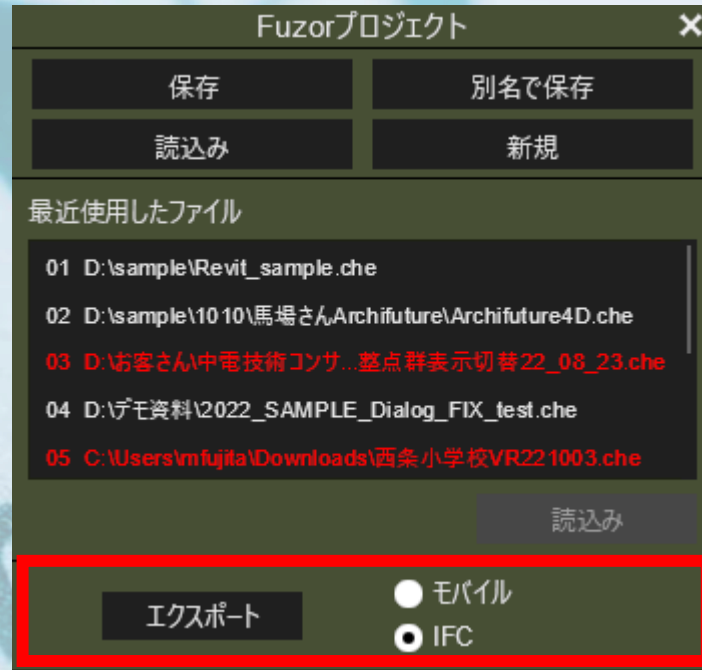
植栽配置のUIと仕様の改善

- 植栽パスを設定する際にそのままそのインターフェース内で植栽を配置できるようになりました



ファイル保存のインターフェースの変更

- ファイル保存のインターフェースが変更
- IFC出力可能が可能に



オブジェクト移動UIの変更

- オブジェクトを移動する際に「選択」「移動」の2ステップで作業ができるようになりました（「調整」ボタンの削除）



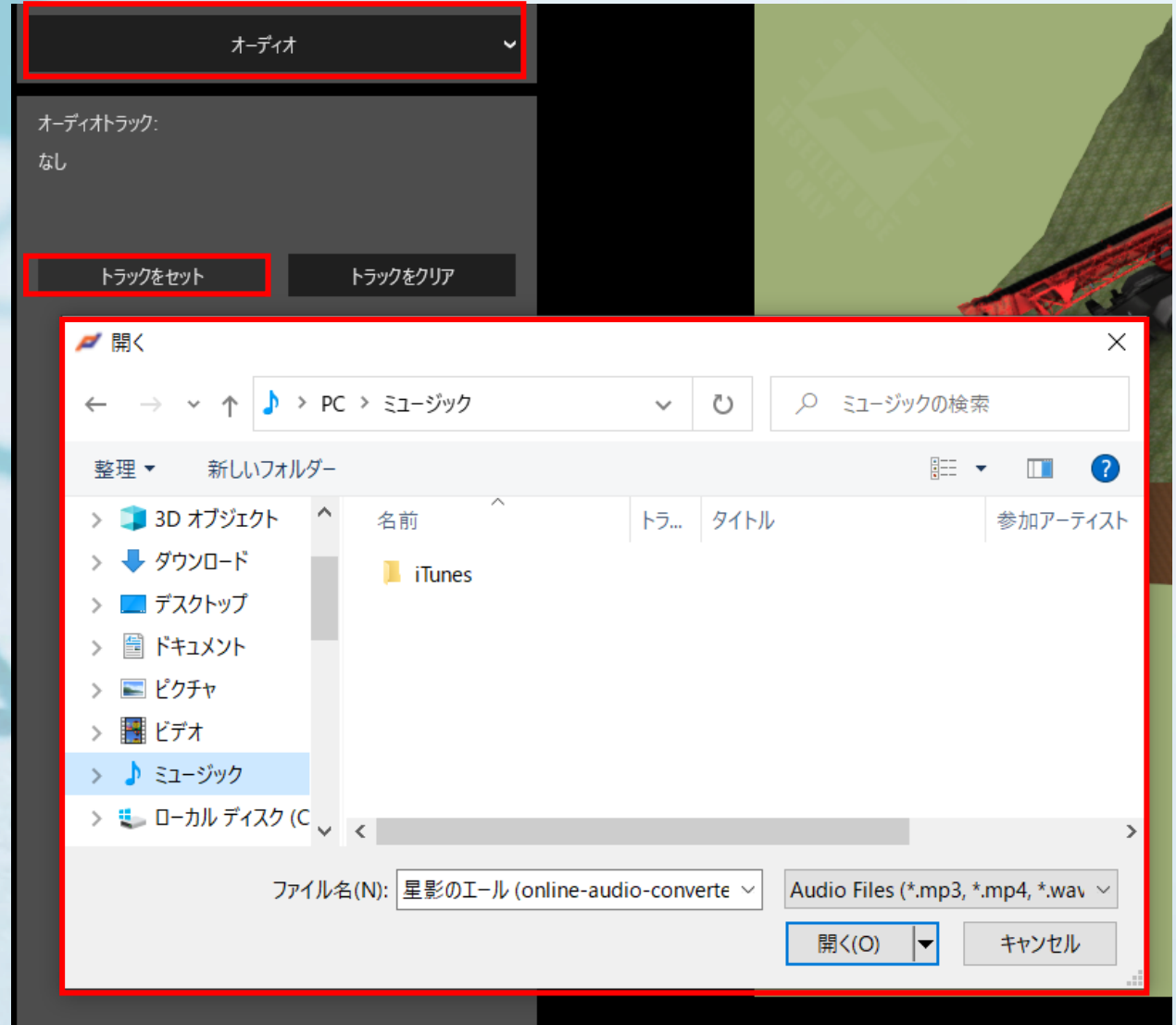
読み込んだプロジェクトが座標指定で移動可能に

- プロジェクト移動の際にGISインターフェースで座標によって移動させることができるようになりました



フライスルー動画にオーディオが追加可能に

- フライスルー動画内にオーディオを追加できるようになりました。



CHMの選択エクスポートに対応

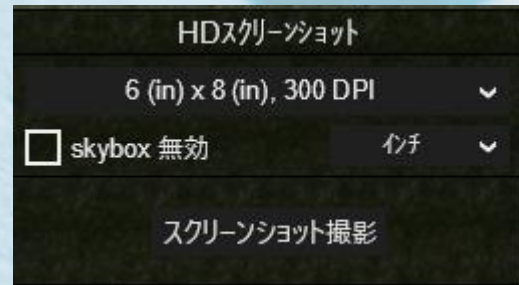
- CHM (Fuzorのマテリアル) をエクスポート及びインポートする際に一部だけ選択して行うことができるようになりました



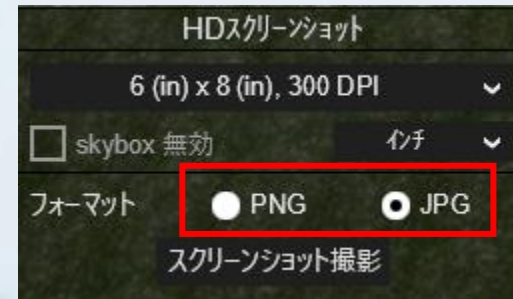
スクリーンショットがJpeg保存に対応

- スクリーンショットがJpeg形式で保存できるようになりました。

2022



2023



分解図作成機能の改善

- 分解図で分解中心点を設定できるようになりました



レンダリングの改善

- アンチエイリアシングが改善されより滑らかにレンダリングされるようになりました

カラムマッピングのUIを改善

- カラムマッピングのインターフェースが大きくなり見やすくなりました

カラムマッピング

現在のソースファイル: なし

ソースカラム: なし

カラムタイプ: 名前

カラムマッピングの追加

パーサ設定

日時の有効なフォーマット
Err: 520 拡張入力

CSV区切り文字

自動 カンマ タブ
 セミコロン ピリオド スペース

XLSX標準日付 1899/12/31

Microsoft エクセル その他 拡張入力

現在のカラムマップ

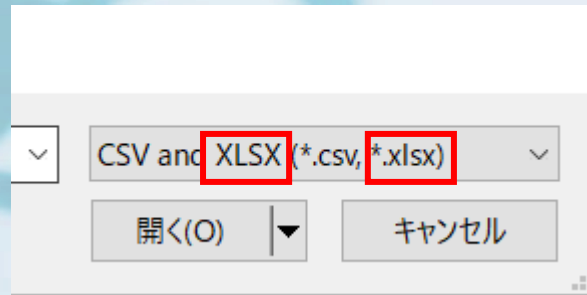
カラムマップの保存

スプレッドシートの読み込み 運用 保存 読み込み

リセット エクスポート インポート

xlsx形式のタスク情報の取込に対応

- タスク取込みにxlsxフォーマットのサポートがされました



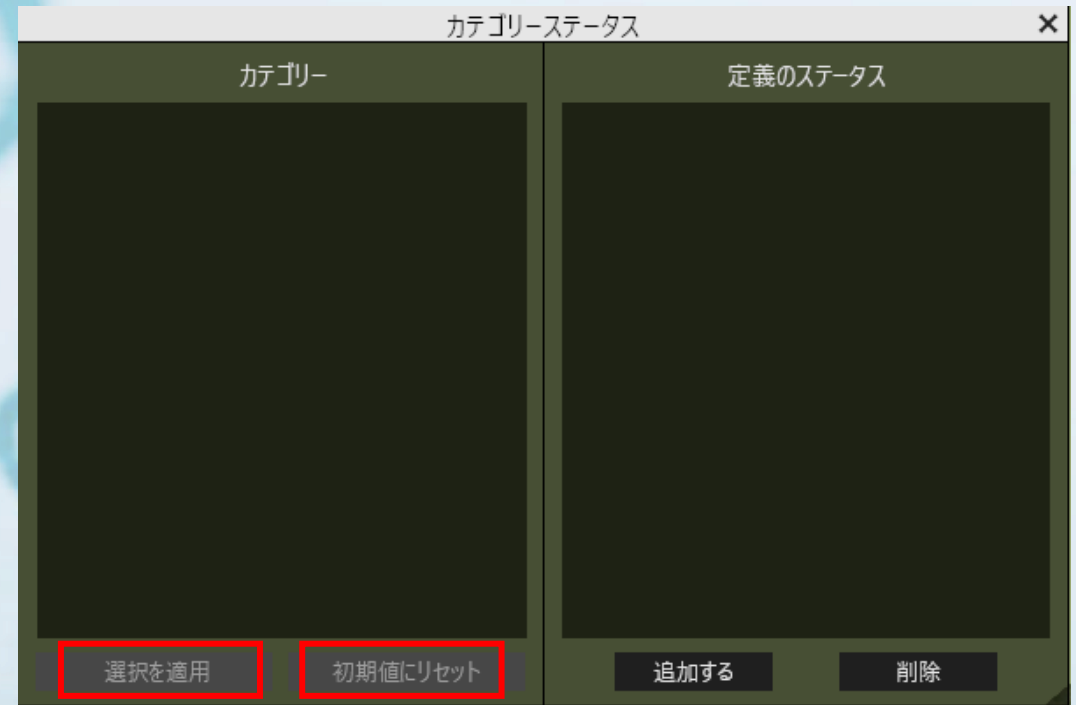
カテゴリステータスにリセット機能を追加

- タスクの状況をリセットできるようになりました

2022



2023



コストとリソースの設定項目の拡張

- コストの種類を追加しました

2022

リソースタスク			
ID	タスク名	使用中	コスト

2023

リソースタスク			
1回あたりの価格	予算単位	予算コスト	実際の

コストに「経費」コストを追加

- 新たに「経費」コストの項目が追加されました

シミュレート計画				
建機コスト	資材コスト	労働者コスト	Expense Cost	総コスト
展開	すべて縮小			

予実差異のハイライト表示の改善

- 計画/実施の差異のハイライト表示が「開始日の差異」と「終了日の差異」の別項目に分けて表示できるようになりました

2022

ハイライト

	計画	実施
マスター		
<input type="checkbox"/> 上書き		
構築		
解体		
<input type="checkbox"/> デイファレンスを表示		
<input type="checkbox"/> 範囲内のフロート		
	0.00 To 0.00	

2023

ハイライト

	プライマリ	セカンダリ
マスター		
<input type="checkbox"/> 上書き		
構築		
解体		
<input type="checkbox"/> 実/予 序盤差異		
<input type="checkbox"/> 実/予 終盤差異		
<input type="checkbox"/> 範囲内のフロート		
	0.00 To 0.00	

トラフィックタスクの追加

- 新たにトラフィックタスクが追加されました。設定した開始日から終了日まで車両アバターを非表示にすることができます。



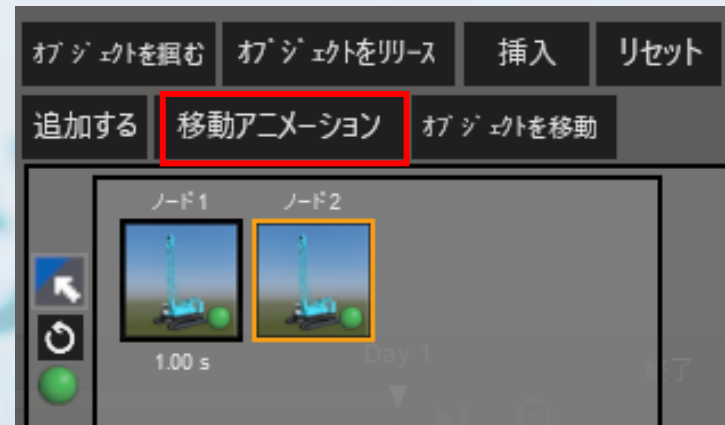
車両アニメーションのUIの変更

- 重機のアニメーションの仕様が変更されました。
- 「車両を移動」のコマンドが撤廃されて直接移動させるようになりました。その代わりに「移動アニメーション」のコマンドは各コマごとの相対座標ではなく全てのコマの位置ごと移動できるようになりました

2022

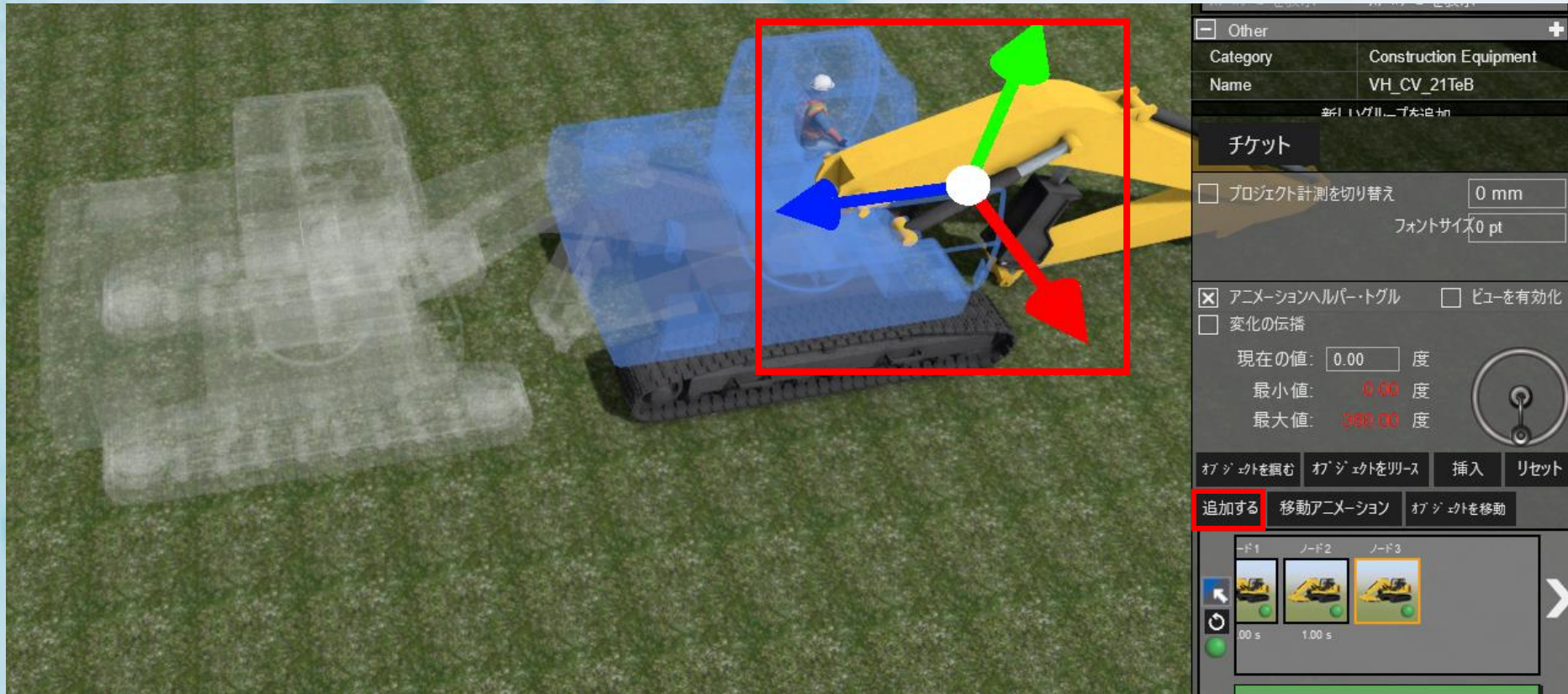


2023



車両アニメーションUIと仕様の改善

- 機器の移動のアニメーションを設定する際にボタンを押さずにダイレクトに設定できるようになりました



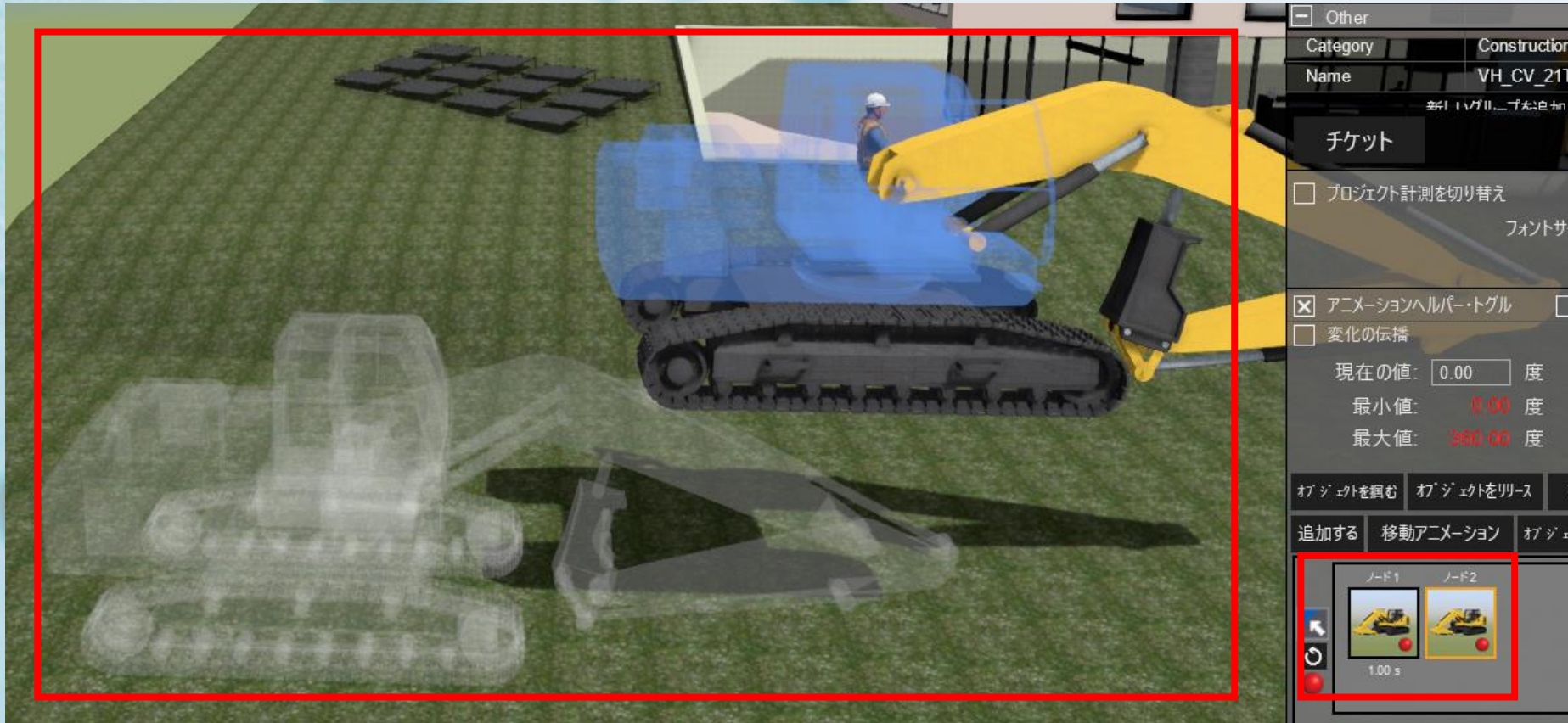
作業半径の表示方法の指定

- 作業半径の表示範囲を角度を指定して限定できるようになりました



重機に対する重力の設定をサポート

- 機器のコマ登録の際に重力の有効と無効を選択できるようになりました。これにより意図せず機器が浮いてしまう現象を抑えられるようになりました。



クレーンのジブの長さ指定をサポート

- クレーンのジブが今まではセグメントの数だけでしか指定できなかったのが長さで指定できるようになりました

2022

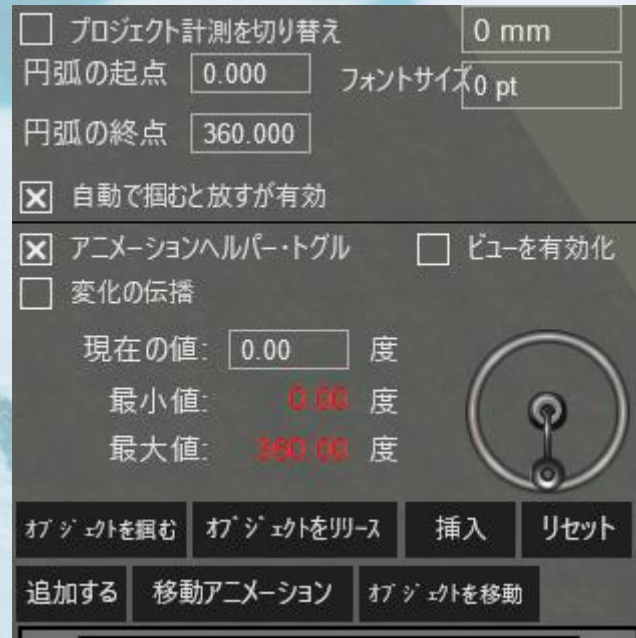


2023



複数オブジェクトに対し「自動的に掴む」をサポート

- 複数のオブジェクトに対して「自動的に掴む」を適用できるようになりました
- 今までは単独のオブジェクトにしか適用できなかったのがCtrlを押しながらクリックすることで複数のオブジェクトに適用できるようになりました



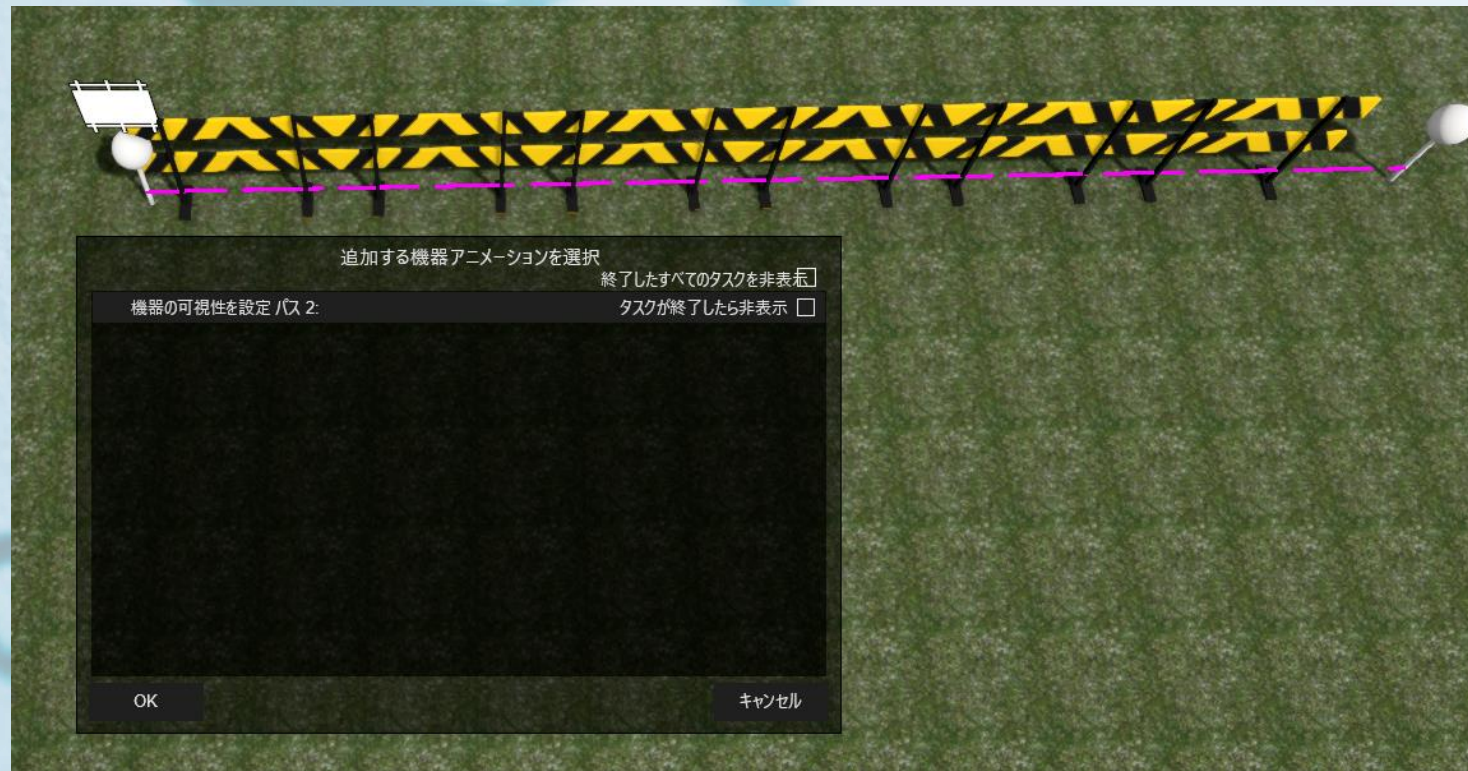
- 4Dの日付の期間中に「Xn」の回数分アニメーションさせることができるようになりました





機器アバターに非表示オプションが追加されました

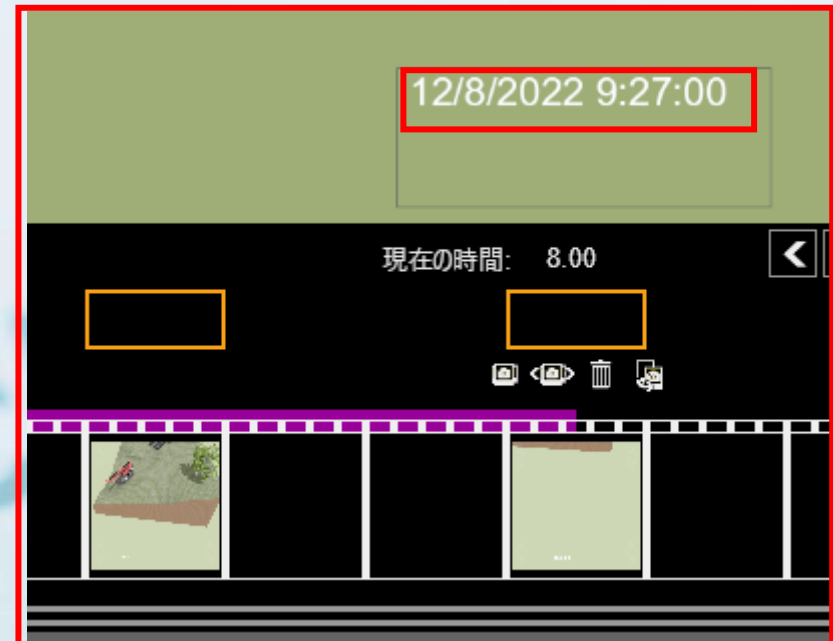
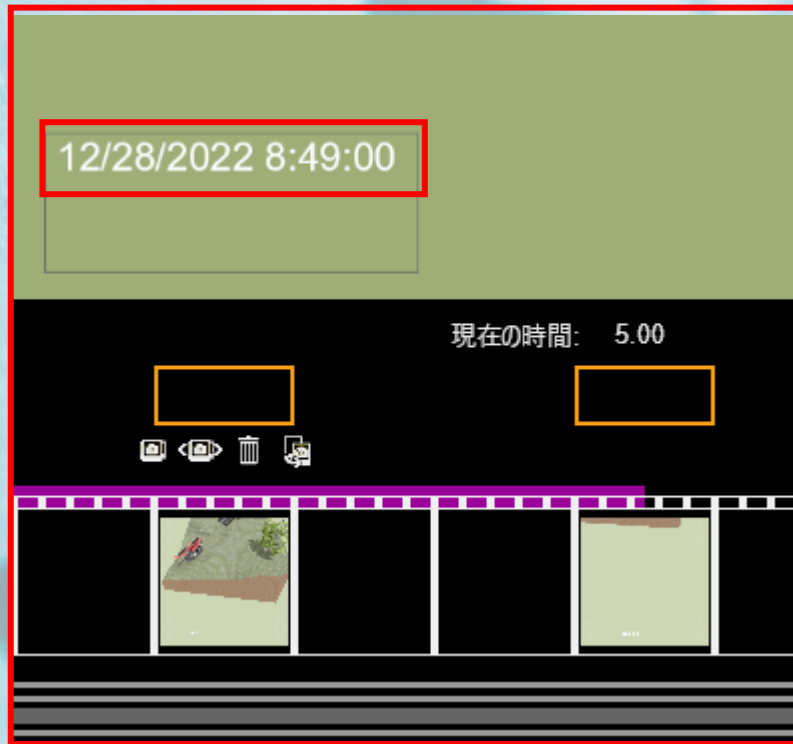
- フェンスやバリアなどの機器アバターをタスクに紐づけした際に「タスク完了後にオブジェクトを非表示にする」のチェックボックスが現れるようになりました。また、一時タスクに追加できるようになりました。





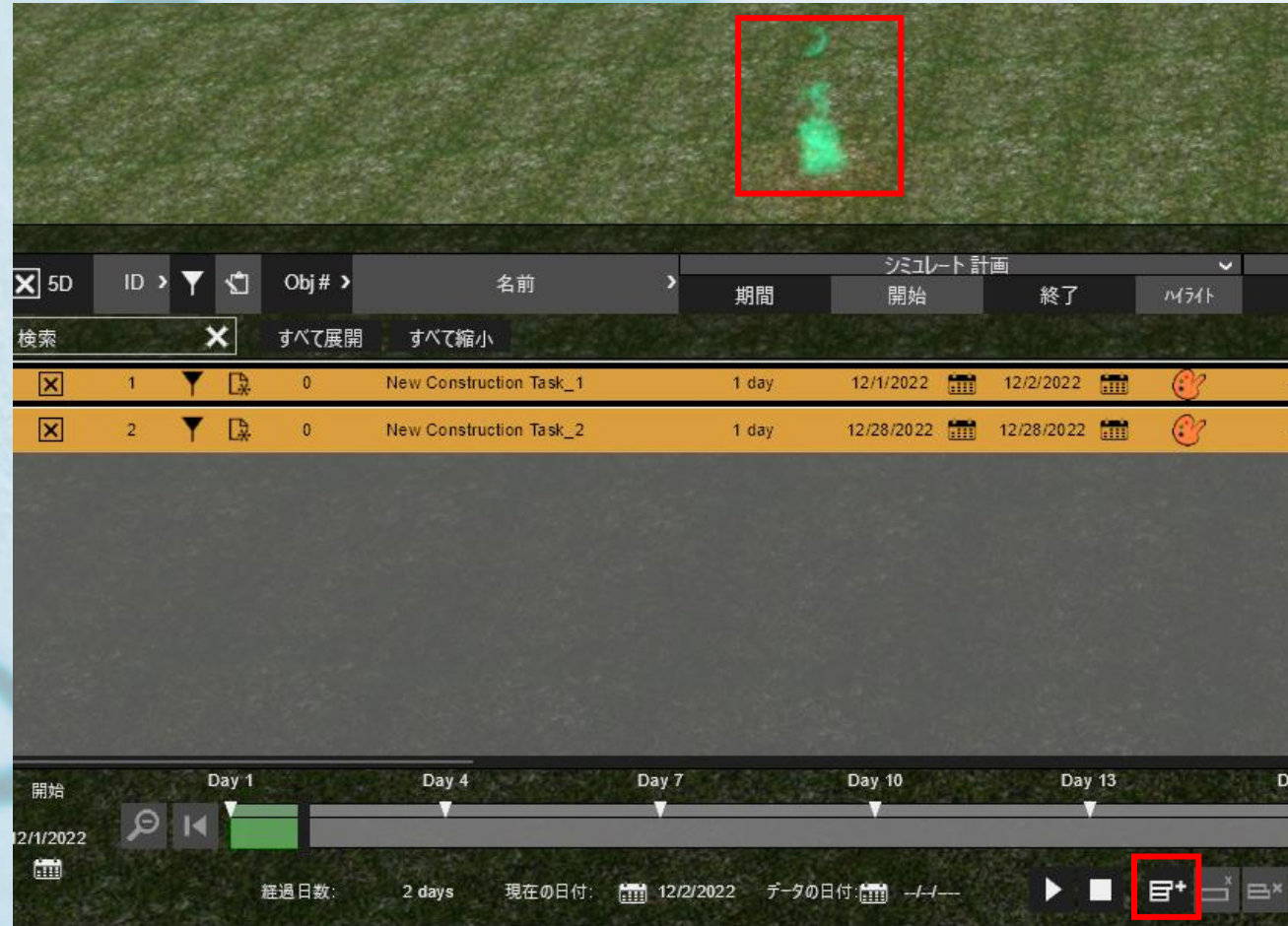
フライスルー動画内で4Dの日付を遡ることに対応しました

- フライスルー動画内で4Dを再生する際に日付を遡る表現ができるようになりました



4Dタスクで流体表現要素をサポート

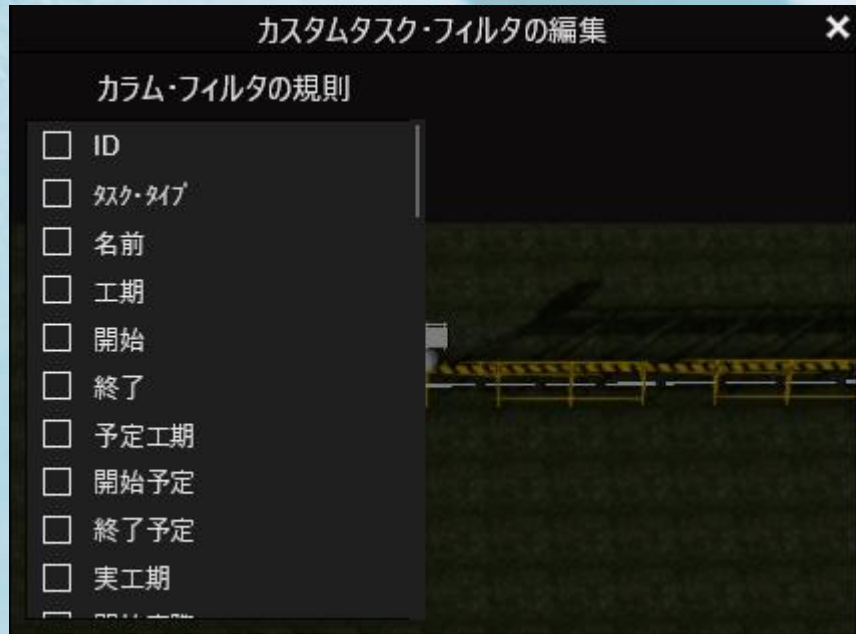
- 流体表現要素を4Dタスクに追加できるようになりました



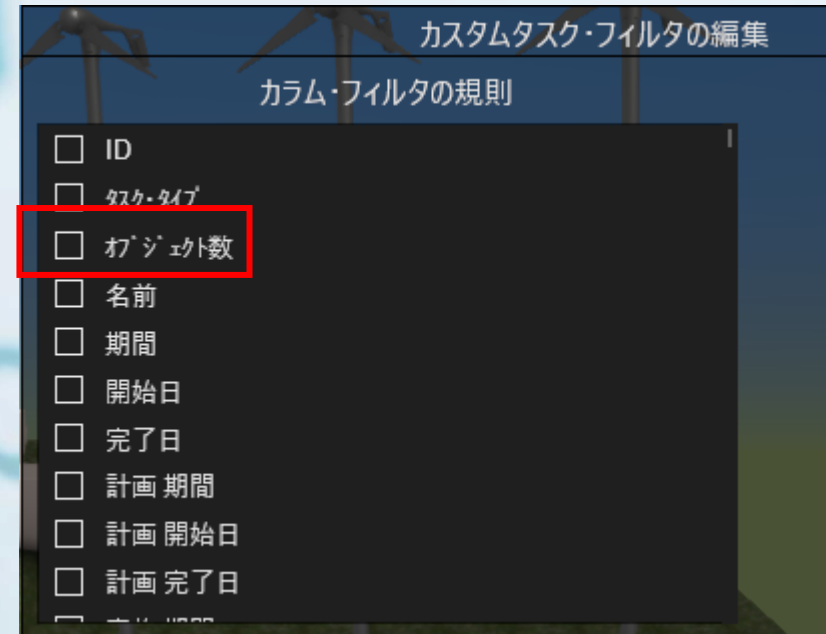
タスクフィルタの検索条件が追加されました

- タスクフィルタで「紐づけされているオブジェクト数」で検索できるようになりました

2022



2023



「開始日・終了日」コラムが削除されました

- 「開始日」「終了日」のコラムが削除されました。

2022

		プランをシミュレート				
名前	工期	開始	終了	期間	開始	終了

2023

		シミュレート計画				
Obj #	名前	期間	開始	終了	ハイライト	期間



タスクの拘束ルールがASAPになりました

- タスクの拘束のルール「できるだけ早く」がタスクを作成した際に自動的に設定されるようになったため先行タスクの日付を前に動かした際に後続タスクの日付も自動的に合わせて前に移動するようになりました

先行タスク	後続タスク	リソース	Expenses	拘束のタイプ
				可能な限り早くする
				可能な限り早くする
				可能な限り早くする
				可能な限り早くする

タスクが分割できるようになりました

- タスクを分割できるようになりました

